

Índice

Elementos HTML

["Frame" para Video - iframe](#)
[Abarcar, incluir, abrazar... - Span](#)
[Anclas - Anchor](#)
[Botón - Button](#)
[Cabecera/Encabezado - header](#)
[Cabeza - head](#)
[Campo alfanumérico - Input \(Texto\)](#)
[Campo numérico - Input \(Número\)](#)
[Campo para contraseña - Input \(Password\)](#)
[Campo para fecha - Input \(Date\)](#)
[Campo para mail - Input \(Mail\)](#)
[Cuerpo - body](#)
[Código, script - Script \(Embebido\)](#)
[Código, script - Script \(Vinculado\)](#)
[Definición de las palabras clave - Meta \(keywords\)](#)
[Descripción de la página - Meta \(descripción\)](#)
[División - div](#)
[Encabezado Principal - Heading 1](#)
[Encabezado Secundario - Heading 2](#)
[Encabezado Secundario - Heading 3](#)
[Encabezado Secundario - Heading 4](#)
[Encabezado Secundario - Heading 5](#)
[Encabezado Secundario - Heading 6](#)
[Especificación de caracteres - Meta \(charset\)](#)
[Formulario - Formulario](#)
[Imagen - Image](#)
[Item de Lista - List Item](#)
[Link para CSS - Link \(CSS\)](#)
[Link para Google Fonts - Link \(Google Fonts\)](#)
[Lista Desordenada - Unordered List](#)
[Lista Ordenada - Ordered List](#)
[Menú desplegable - Select + Option](#)
[Pie de página - footer](#)
[Principal - main](#)
[Párrafo - Paragraph](#)
[Sección - Section](#)
[Selección múltiple - Input \(Checkbox\)](#)
[Selección única - Input \(Radio\)](#)
[Tipo de Documento - DOCTYPE](#)
[Título - title](#)

Área para escribir textos - Textarea

Atributos HTML

Al hacer click (onclick)

Clase (class)

Destino (target)

Fuente (src)

Identificación (id)

Obligatorio (required)

Paso (step)

Pista de input (placeholder)

Referencia (href)

Texto alternativo (alt)

Tipo (type)

Valor (value)

nombre (name)

Elementos HTML

Estructura Básica

Tipo de Documento - DOCTYPE

Declara el tipo de documento con el que vamos a trabajar.

Etiqueta(s): `<!DOCTYPE html>`

HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

Especificación de caracteres - Meta (charset)

Indica la codificación de caracteres utilizada en una página web.

Etiqueta(s): `<meta charset="utf-8">`

HTML

```
<meta charset="utf-8">
```

Descripción de la página - Meta (descripción)

La descripción de la página debe invitar al usuario a ingresar en el sitio. Es la descripción que aparece en la búsqueda de google

Etiqueta(s): `<meta name="description" content="">`

Atributos Posibles: [name](#)

HTML

```
<meta name="description" content="Encontrá las mejores ofertas para vos. Zapatillas Nike, deportivas, de running, botines y mucho más">
```

Definición de las palabras clave - Meta (keywords)

Las palabras clave acompañan la definición que se hace sobre la página, deben expresar las preguntas/dudas más comunes que el usuario pueda buscar en google.

Etiqueta(s): `<meta name="keyframes" content="">`

Atributos Posibles: [name](#)

HTML

```
<meta name="keyframes" content="zapatillas, running, futbol, nike, just do it">
```

Cuerpo - body

Es la sección que contiene todo el contenido de la página web.

Etiqueta(s): [<body> </body>](#)**Atributos Posibles:** [class](#) - [id](#)

HTML

```
<html>
<body></body>
</html>
```

Cabeza - head

Es la sección en la que se especifica todo aquel contenido que el usuario no va poder ver pero que es importante para la configuración de la página.

Etiqueta(s): [<head> </head>](#)

HTML

```
<html>
<head></head>
<body></body>
</html>
```

Título - title

Etiqueta que se utiliza para especificar el título de la pestaña del navegador.

Etiqueta(s): [<title> </title>](#)

HTML

```
<html>
<head>
<title>Digital House</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Encabezados

Encabezado Principal - Heading 1

En HTML se pueden utilizar seis tipos de encabezados que se diferencian entre sí en base a la jerarquía del texto. `<h1>` es el encabezado principal y, generalmente, lo encontramos en `<header>`

Etiqueta(s): `<h1> </h1>`

Atributos Posibles: `class` - `id`

`HTML`

```
<h1>Encabezado Principal</h1>
```

Encabezado Secundario - Heading 2

En HTML se pueden utilizar seis tipos de encabezados que se diferencian entre sí en base a la jerarquía del texto.

Etiqueta(s): `<h2> </h2>`

Atributos Posibles: `class` - `id`

`HTML`

```
<h2>Encabezado Secundario</h2>
```

Encabezado Secundario - Heading 3

En HTML se pueden utilizar seis tipos de encabezados que se diferencian entre sí en base a la jerarquía del texto.

Etiqueta(s): `<h3> </h3>`

Atributos Posibles: `class` - `id`

`HTML`

```
<h3>Encabezado Secundario</h3>
```

Encabezado Secundario - Heading 4

En HTML se pueden utilizar seis tipos de encabezados que se diferencian entre sí en base a la jerarquía del texto.

Etiqueta(s): `<h4> </h4>`

Atributos Posibles: `class` - `id`

HTML**<h4>**Encabezado Secundario**</h4>**

Encabezado Secundario - Heading 5

En HTML se pueden utilizar seis tipos de encabezados que se diferencian entre sí en base a la jerarquía del texto.

Etiqueta(s): **<h5> </h5>****Atributos Posibles:** class - id**HTML****<h5>**Encabezado Secundario**</h5>**

Encabezado Secundario - Heading 6

En HTML se pueden utilizar seis tipos de encabezados que se diferencian entre sí en base a la jerarquía del texto.

Etiqueta(s): **<h6> </h6>****Atributos Posibles:** class - id**HTML****<h6>**Encabezado Secundario**</h6>**

Párrafos

Párrafo - Paragraph

Etiqueta que permite crear bloques de texto.

Etiqueta(s): **<p> </p>****Atributos Posibles:** class - id**HTML****<p>**La ciudadanía digital es un concepto que está en permanente construcción. Refiere, principalmente, a nuestras actitudes en los espacios digitales y, al mismo tiempo, a nuestros derechos y obligaciones. Todos jugamos un rol clave en la construcción de un mejor futuro digital.**</p>**

Imagen y Video

Imagen - Image

Permite colocar una imagen mediante rutas, que pueden ser internas o externas.

Etiqueta(s): ``

Atributos Posibles: `class` - `id` - `src` - `alt`

HTML

```

```

"Frame" para Video - iframe

Permite colocar una porción de una página web, como podría ser un video, dentro de nuestro sitio.

Etiqueta(s): `<iframe>` `</iframe>`

Atributos Posibles: `class` - `id` - `src`

HTML

```
<iframe width="560" height="315"  
src="https://www.youtube.com/embed/MlmfYWoONEk" frameborder="0"  
allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"  
allowfullscreen></iframe>
```

Listas

Lista Ordenada - Ordered List

Crea una lista ordenada, es decir, que los ítems que la componen siguen una secuencia u orden. De forma predeterminada, las viñetas serán números.

Etiqueta(s): `` ``

Atributos Posibles: `class` - `id`

HTML

```
<ol>  
<li>item 1</li>  
<li>item 2</li>  
<li>item 3</li>  
</ol>
```

Lista Desordenada - Unordered List

Crea una lista desordenada, los ítems que la componen no siguen ningún orden.

Etiqueta(s): ` `**Atributos Posibles:** `class` - `id`**HTML**

```
<ul>
<li>item 1</li>
<li>item 2</li>
<li>item 3</li>
</ul>
```

Item de Lista - List Item

Crea ítems dentro de listas ordenadas o desordenadas.

Etiqueta(s): ` `**Atributos Posibles:** `class` - `id`**HTML**

```
<ol>
<li>item 1</li>
<li>item 2</li>
<li>item 3</li>
</ol>
<ul>
<li>item 1</li>
<li>item 2</li>
<li>item 3</li>
</ul>
```

Etiquetas Semánticas**Cabecera/Encabezado - header**

Etiqueta semántica. Hace referencia a la parte superior de una página web en la que se puede encontrar contenido introductorio a la misma junto a un logo y una barra de navegación.

Etiqueta(s): `<header> </header>`**Atributos Posibles:** `class` - `id`**HTML**

```
<header>
<h1>Ciudadanía Digital</h1>
</header>
```

Principal - main

Etiqueta semántica. En esta sección se encuentra el contenido más relevante de la página web.

Etiqueta(s): `<main> </main>`

Atributos Posibles: `class` - `id`

HTML

```
<main>
<h2>Marketing Digital</h2>
<p>El Marketing Digital contiene todas aquellas acciones y estrategias publicitarias o
comerciales que se ejecutan en los medios o canales de internet.</p>
</main>
```

Pie de página - footer

Etiqueta semántica. Sección que encontramos en la parte inferior de una página web. Generalmente, en esta sección, se encuentra información acerca del creador/a, redes sociales e información de contacto.

Etiqueta(s): `<footer> </footer>`

Atributos Posibles: `class` - `id`

HTML

```
<footer>
<p>Todos los derechos reservados.</p>
</footer>
```

Sección - Section

Define una sección en un documento. En general, es algo que podría ir referenciado en el índice de ese documento. Suelen tener un encabezado. Se coloca por lo general dentro del main.

Etiqueta(s): `<section> </section>`

Atributos Posibles: `class` - `id`

HTML

```
<section>
<h2>Detalles</h2>
<p>...</p>
</section>
```

Formularios

Formulario - Formulario

La etiqueta <form> crea un formulario HTML para recibir datos del usuario.

Etiqueta(s): <form> </form>

Atributos Posibles: class - id

HTML

```
<form>
<p>Ingrese su nombre:</p>
<input type="text" id="nombre">
</form>
```

Campo alfanumérico - Input (Texto)

La etiqueta <input> crea un campo en el que el usuario puede ingresar datos. Se usa dentro de un formulario. Necesita el atributo type, y puede llevar los atributos required y placeholder. Cuando se declara type="text", se espera una línea simple de texto que puede contener letras y números.

Etiqueta(s): <input>

Atributos Posibles: class - id - type - required - placeholder

HTML

```
<input type="text" id="nombre">
```

Campo numérico - Input (Número)

La etiqueta <input> crea un campo en el que el usuario puede ingresar datos. Se usa dentro de un formulario. Necesita el atributo type, y puede llevar los atributos required y placeholder. Cuando se declara type="number", se esperan solo números.

Etiqueta(s): <input>

Atributos Posibles: class - id - type - required - placeholder

HTML

```
<input type="number" id="edad">
```

Campo para mail - Input (Mail)

La etiqueta `<input>` crea un campo en el que el usuario puede ingresar datos. Se usa dentro de un formulario. Necesita el atributo `type`, y puede llevar los atributos `required` y `placeholder`. Cuando se declara `type="email"`, se espera un email con formato válido.

Etiqueta(s): `<input>`

Atributos Posibles: `class` - `id` - `type` - `required` - `placeholder`

HTML

```
<input type="email" id="email">
```

Campo para fecha - Input (Date)

La etiqueta `<input>` crea un campo en el que el usuario puede ingresar datos. Se usa dentro de un formulario. Necesita el atributo `type`, y puede llevar los atributos `required` y `placeholder`. Cuando se declara `type="date"`, se espera que se ingrese una fecha, la visualización del input al hacer click muestra un calendario organizado por día / mes / año.

Etiqueta(s): `<input>`

Atributos Posibles: `class` - `id` - `type` - `required`

HTML

```
<input type="date" id="fecha">
```

Campo para contraseña - Input (Password)

La etiqueta `<input>` crea un campo en el que el usuario puede ingresar datos. Se usa dentro de un formulario. Necesita el atributo `type`, y puede llevar los atributos `required` y `placeholder`. Cuando se declara `type="password"` se recibirá un texto, y se "enmascararán" los caracteres solamente a la vista. Se verán círculos o asteriscos, y no el texto ingresado.

Etiqueta(s): `<input>`

Atributos Posibles: `class` - `id` - `type` - `placeholder`

HTML

```
<input type="password" id="contrasena">
```

Selección única - Input (Radio)

La etiqueta `<input>` crea un campo en el que el usuario puede ingresar datos. Se usa dentro de un formulario. Se le declaran los atributos `type`, `name` y `id`. Cuando se declara `type="radio"`, se mostrará un radio button, y se podrá seleccionar sólo uno de los radio buttons de todos los que pertenezcan al mismo "name".

Etiqueta(s): `<input>`

Atributos Posibles: `class` - `id` - `value` - `type`

HTML

```
<input type="radio" id="chocolate" name="chocolate">
```

Selección múltiple - Input (Checkbox)

La etiqueta `<input>` crea un campo en el que el usuario puede ingresar datos. Se usa dentro de un formulario. Se le declaran los atributos `type`, `name` y `id`. Cuando se declara `type="checkbox"`, se mostrará un cuadrado que se puede tildar. El usuario podrá tildar muchos, uno o ninguno de los cuadrados de opción que pertenezcan al mismo "name".

Etiqueta(s): `<input>`**Atributos Posibles:** `class` - `id` - `value` - `type`**HTML**

```
<input type="checkbox" id="extraGrande" name="extraGrande">
```

Área para escribir textos - Textarea

Define un área en la que se puede ingresar texto en varias líneas. Es usualmente usada en un formulario. Se le puede definir filas y columnas.

Etiqueta(s): `<textarea> </textarea>`**Atributos Posibles:** `class` - `id` - `required` - `placeholder`**HTML**

```
<textarea id="descripcion" rows="4" cols="50"></textarea>
```

Menú desplegable - Select + Option

Crea una lista que se despliega (dropdown list), y que muestra distintas opciones. Se suele usar dentro de un formulario. Cada opción debe tener un atributo `value`.

Etiqueta(s): `<select> </select>`**Atributos Posibles:** `class` - `id` - `value`**HTML**

```
<select id="frutas">
<option value="manzana">Manzana</option>
<option value="naranja">Naranja</option>
<option value="melon">Melón</option>
</select>
```

Botón - Button

Define un botón clickeable. Tiene estilos predefinidos. Se puede asociar a una función de JavaScript.

Etiqueta(s): `<button> </button>`

Atributos Posibles: `class` - `id`

HTML

```
<button onclick="nombreFuncion()">Haz click aquí</button>
```

Enlaces y Links

Anclas - Anchor

Permite crear enlaces dentro de nuestro sitio o a otros fuera del mismo.

Etiqueta(s): `<a> `

Atributos Posibles: `class` - `id` - `href` - `target`

HTML

```
<a href="https://www.digitalhouse.com/">Ir a Digital House</a>
<a target="_blank" href="https://www.google.com/">Ir a Google</a>
```

Link para CSS - Link (CSS)

Une el documento HTML con el de CSS para poder cambiar los estilos.

Etiqueta(s): `<link>`

Atributos Posibles: `href`

HTML

```
<link href="style.css" rel="stylesheet">
```

Link para Google Fonts - Link (Google Fonts)

Une el documento HTML con el CSS de Google Fonts para luego poder usar una tipografía en particular.

Etiqueta(s): `<link>`

Atributos Posibles: `href`

HTML

```
<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Roboto:wght@100&display=swap"
rel="stylesheet">
```

Código, script - Script (Embebido)

Es una etiqueta HTML que incluye código JavaScript o vincula con un archivo de código JavaScript. Usado sin otros atributos, este código se ejecuta directamente. Se incluye dentro del body, justo antes de la etiqueta de cierre.

Etiqueta(s): `<script> </script>`

HTML

```
<script>
console.log("Hola Mundo");
</script>
```

Código, script - Script (Vinculado)

Es una etiqueta HTML que incluye código JavaScript o vincula con un archivo de código JavaScript. Usado sin otros atributos, este código se ejecuta directamente. Se incluye dentro del body, justo antes de la etiqueta de cierre.

Etiqueta(s): `<script> </script>`

Atributos Posibles: [src](#)

HTML

```
<script src="miCodigo.js"></script>
```

Contenedores

División - div

Permite crear cajas dentro del documento HTML.

Etiqueta(s): `<div> </div>`

Atributos Posibles: [class](#) - [id](#)

HTML

```
<div>
<p>La ciudadanía digital es un concepto que está en permanente construcción.  
Refiere, principalmente, a nuestras actitudes en los espacios digitales y, al mismo  
tiempo, a nuestros derechos y obligaciones. Todos jugamos un rol clave en la  
construcción de un mejor futuro digital.</p>
</div>
```

Abarcar, incluir, abrazar... - Span

Genera un contenedor genérico, sin un significado particular y sin estilos predefinidos. Se usa para darle estilos a una parte de un elemento.

Etiqueta(s): ` `

Atributos Posibles: `class - id`

`HTML`

```
<h1>Buenos días <span>Ariel</span></h1>
```

Atributos HTML

Clase (class)

Permite nombrar uno o más elementos del HTML para luego poder modificarlos en CSS de forma separada.

HTML

```
<h2 class="primero">Encabezado secundario</h2>
<p class="primero">Esto es un párrafo</p>
```

Identificación (id)

Permite identificar un único elemento del HTML para luego poder modificarlos en CSS de forma separada.

HTML

```
<ul id="unico">
<li>item</li>
<li>item</li>
<li>item</li>
</ul>
```

Fuente (src)

Especifica la url donde se encuentra la imagen y la coloca en el HTML.

HTML

```

```

Texto alternativo (alt)

Permite colocar un texto para una imagen. Se utiliza para mejorar la accesibilidad a personas no videntes, o también para poder identificarla en el caso de que la imagen se "rompa" o no cargue.

HTML

```

```

Referencia (href)

Especifica la ruta de redirección, es decir a dónde nos llevará el enlace al hacerle click.

HTML

```
<a href="https://www.digitalhouse.com/">Ir a Digital House</a>
```

Destino (target)

Se usa en anclas para especificar dónde se abrirá la página del enlace (en la pestaña actual del navegador o en una nueva)

HTML

```
<a target="_blank" href="https://www.google.com/">Ir a Google</a>
```

nombre (name)

Se utiliza para definir el valor de la metadescripción, esta puede ser description o keywords.

HTML

```
<meta name="description" content="Encuentra las mejores ofertas de viajes para este verano. Viajes, hoteles, alojamientos, alquiler de autos y más">
<meta name="keywords" content="travel, viajes, destino, hotel, descuento">
```

Tipo (type)

Se puede usar en algunas etiquetas como los `<script type="text/javascript">` o en los distintos tipos de `<input>` en formulario, para campos numéricos, de texto, de contraseña, etc.

HTML

```
<input type="text" id="nombre">
<input type="number" id="edad">
<input type="email" name="correo">
<input type="password" id="contrasenia">
<input type="date" id="fechaNacimiento">
```

Valor (value)

Corresponde al valor de una opción seleccionada o un campo rellenado por un usuario en un formulario.

Al hacer click (onclick)

Se agrega para indicar que al hacer click sobre un elemento este ejecutará una función ya definida en javaScript.

HTML

```
<button id="compras" onclick="ejecutarFuncion();">Comprar</button>
```

Pista de input (placeholder)

Se utiliza para orientar al usuario en la respuesta que tiene que colocar en el input.

HTML

```
<input type="text" id="nombre" placeholder="Carolina">
<input type="number" id="edad" placeholder="18">
<input type="email" name="correo" placeholder="Carolina@mail.com">
<input type="password" id="contrasenia" placeholder="C4rolin4">
```

Obligatorio (required)

Se utiliza como atributo del input para indicar que el campo es obligatorio, si no completa ese item el usuario no podrá enviar el formulario.

HTML

```
<input type="email" name="correo" placeholder="Carolina@mail.com" required>
<input type="password" id="contrasenia" placeholder="C4rolin4" required>
```

Paso (step)

Funciona como atributo para generar un intervalo numérico para los inputs de tipo numérico.

HTML

```
<p>Selecciona la frecuencia con la que haces deporte semanalmente </p>
<input type="number" step="2">
```