

¿Qué es la interfaz de AutoCAD?

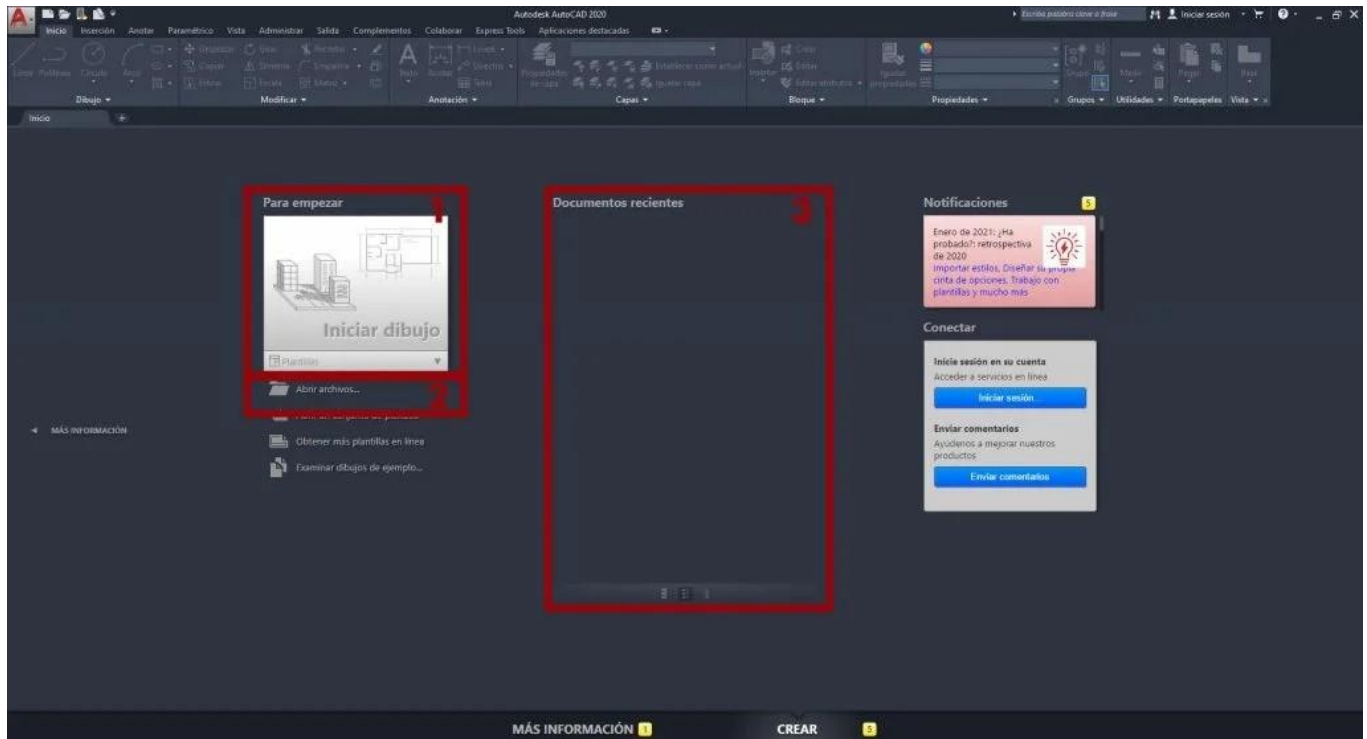
Antes de empezar a utilizar un programa **hay que saber dónde están los elementos más importantes** del mismo, conocer los puntos más importantes de su interfaz.

AutoCAD cuenta con una serie de elementos y herramientas que, desde la pantalla de inicio, nos van a ayudar a realizar todos nuestros dibujos.

Cuáles son los principales elementos de la interfaz de AutoCAD?

Entre los principales elementos de la interfaz de AutoCAD tenemos el menú, la barra de herramientas de acceso rápido, las pestañas de espacio de papel y dibujo, la cinta de opciones, el área de dibujo y la barra de estados.

Interfaz de AutoCAD en la pantalla de inicio



• 1 Iniciar o crear nuevo dibujo

Una de las partes principales de la interfaz de la pantalla de inicio es crear un nuevo dibujo. Esto se puede crear de dos formas, **dándole al botón de iniciar dibujo o eligiendo una plantilla del desplegable.**

Las plantillas con un conjunto de configuraciones que hemos guardado anteriormente con nuestras preferencias para comenzar a dibujar siempre con las mismas y evitar perder tiempo configurando cada vez que creamos un archivo nuevo.

• 2 Abrir archivo

Nos permite buscar en nuestro ordenador y las unidades externas que estén conectadas **cualquier archivo que tenga una extensión que se pueda abrir con AutoCAD.**

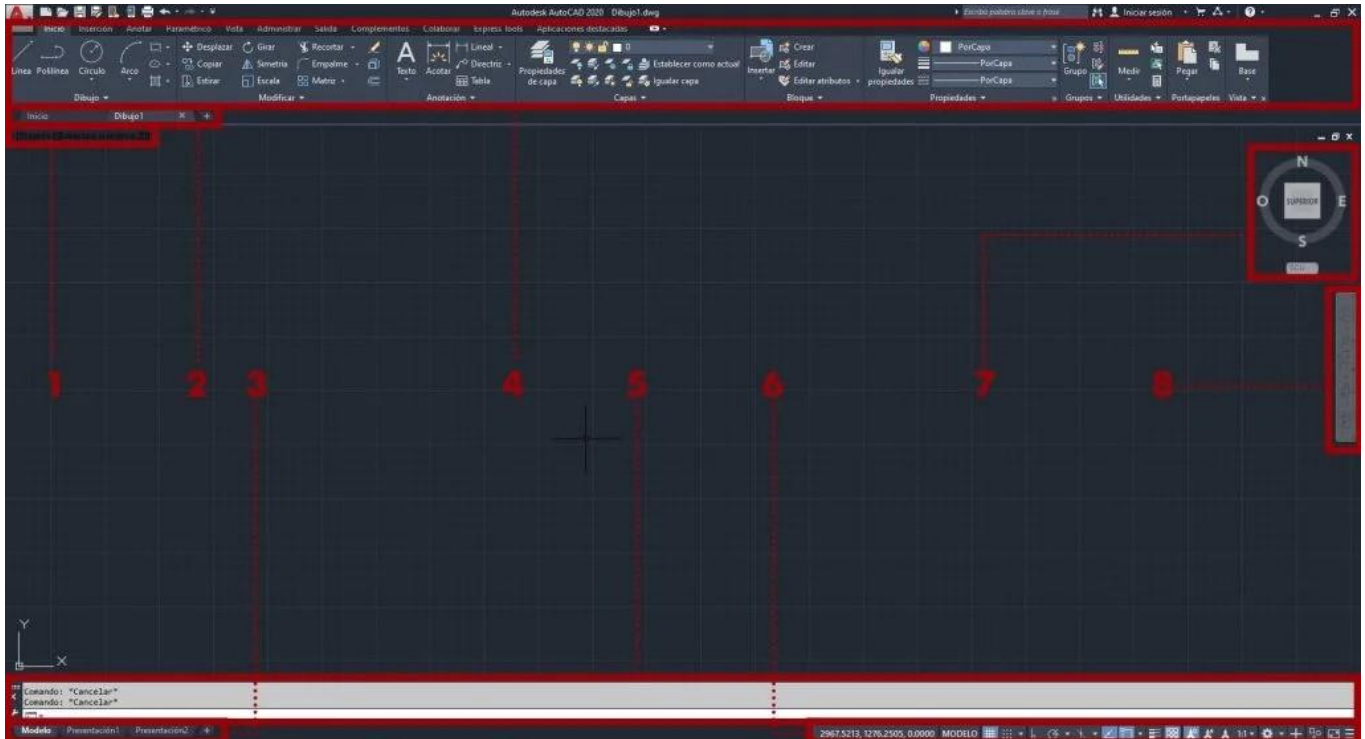
• 3 Documentos recientes

Por último, en esta región de la pantalla aparecerá un **listado de los últimos archivos en los que hayas trabajado.** Si es la primera vez que abres AutoCAD también te aparecerán unos dibujos de muestra.

Elementos y herramientas de la interfaz de AutoCAD

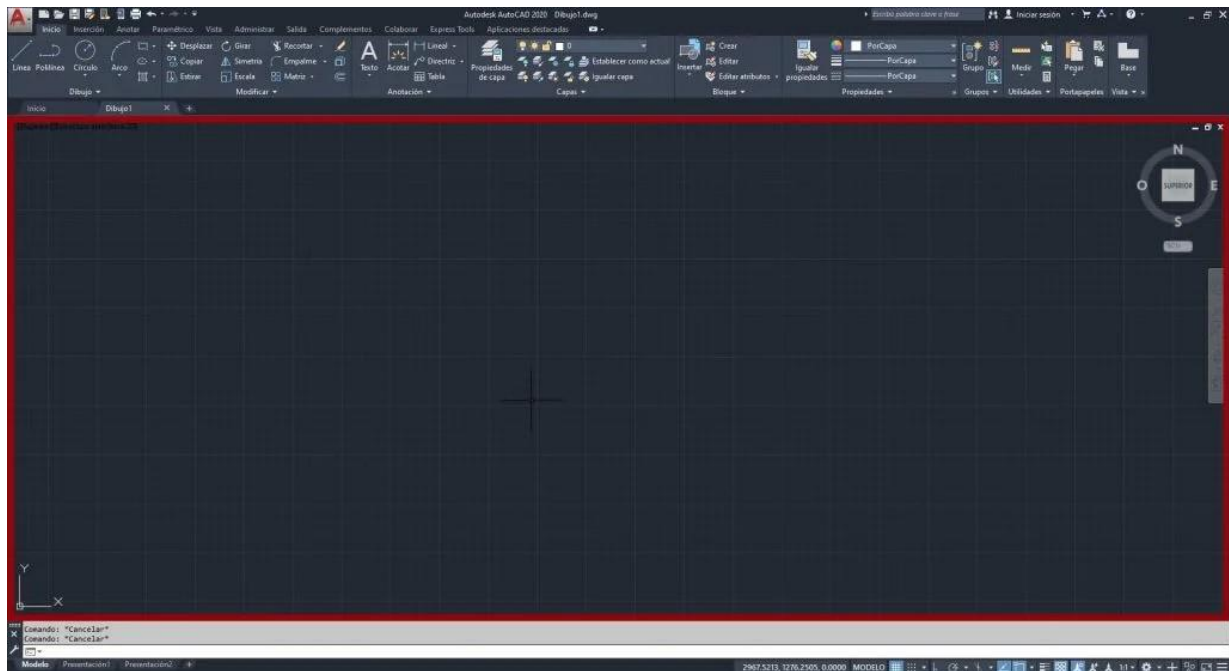
Quando creamos un nuevo archivo o abramos uno ya existente se nos activarán las herramientas que nos permitirán realizar nuestro proyecto en AutoCAD. De la misma manera nos aparecerá la pantalla dónde lo dibujaremos.

Interfaz de AutoCAD



Área de dibujo o espacio de modelo

Una vez abrimos un nuevo dibujo nos **aparecerá por defecto el área de dibujo o espacio de modelo**. En este gran espacio de color negro (por defecto) será **donde crearemos los objetos que formarán nuestros dibujos**.



IMPORTANTE:

En el área de dibujo o espacio de modelo dibujaremos siempre a escala 1:1. Lo único que tendrás que tener en cuenta es el formato de unidades en el que estás trabajando.

Generalmente diseñaremos nuestros proyectos en metros, pero si prefieres utilizar otras unidades tendrás que configurar tu dibujo para estas unidades.

Este es un factor muy importante ya que a la hora de imprimir o trazar nuestros planos, escalaremos nuestras ventanas gráficas, en las que se verá el espacio de modelo, desde el espacio de papel o presentación. Si no tenemos las unidades correctamente configuradas no se escalará bien.

· 1 Controles de ventana gráfica, controles de visualización y estilos visuales

En esta zona encontramos **tres botones que nos permiten realizar una serie de configuraciones en el área de dibujo**.

El primero, los **controles de ventana gráfica** nos proporcionan acceso a varias configuraciones y herramientas de la ventana gráfica, así como la posibilidad de activar o desactivar ciertos elementos como el cubo de vistas, la barra de navegación y la rueda de navegación.

En el siguiente tenemos los **controles de visualización**. Aquí podremos elegir entre vistas estándar o personalizadas de nuestro dibujo y además tenemos acceso a las proyecciones 3D.

Por último, los **controles de estilo visual** nos permiten elegir la forma de ver el dibujo e incluso personalizarla.

· 2 Pestañas de archivos de dibujo

En esta zona nos irán apareciendo los **diferentes dibujos que tengamos abiertos con AutoCAD**.

Algo **interesante** es que si ponemos el ratón encima de una pestaña nos aparecerán todas las pestañas de presentación y la de modelo que tengamos creadas en ese proyecto.

· 3 Pestañas de modelo y presentación

La pestaña de modelo es única y será dónde se realizará la mayor parte de nuestro dibujo. Aquí haremos nuestros proyectos a escala real mientras que en las **pestañas de presentación será dónde lo escalaremos e imprimiremos**.

Se pueden crear tantas pestañas de presentación como queramos. Cuando estamos dentro de una de estas pestañas estaremos en el espacio de papel.

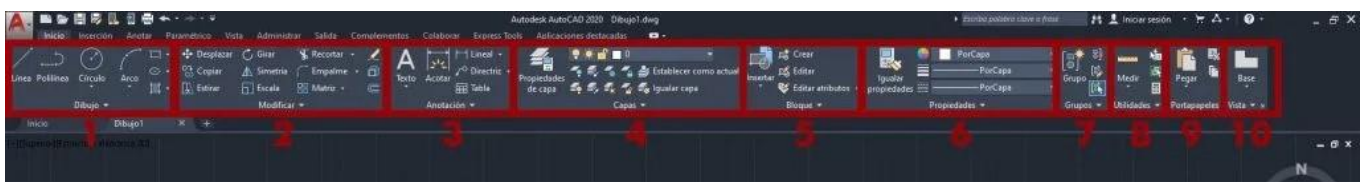
· 4 Cinta de opciones

La cinta de opciones **sirve para organizar los elementos de AutoCAD en fichas y grupos**. Cada ficha se organiza en diferentes grupos de herramientas que tienen una misma finalidad.

Hay que tener en cuenta que si estás aprendiendo AutoCAD a un nivel básico, la ficha más importante y dónde tendrás todas las herramientas necesarias para crear, modificar y organizar tu dibujo es la ficha de inicio.

Inicio

Como hemos mencionado, en esta ficha tienes **todo lo necesario para diseñar tu dibujo a nivel básico**.



1. Las **herramientas de dibujo** son aquellas con las que diseñaremos y crearemos proyecto. Tienes que saber que aquí encontrarás herramientas como líneas, elipses, círculos, sombreados, etc.
2. En segundo lugar tenemos el **grupo de modificar**. Como su propio nombre indica, agrupa las acciones que nos ayudarán a modificar nuestro dibujo, ya sea mover, copiar, girar, escalar y muchas otras.
3. En el **grupo de anotación** se sitúan las herramientas de texto, cotas y tablas.
4. Las **capas** no solo nos sirven para organizar los elementos de nuestro dibujo según sus características, sino que nos ayudan a que nuestros planos se impriman con la valoración de líneas óptima. Además, al poder dotar cada capa de un color, los diferentes objetos del dibujo serán mucho más fáciles de detectar a simple vista.
5. En quinto lugar tenemos el **grupo de bloques**. Los bloques son un conjunto de objetos que se comportan como uno solo. Son de gran utilidad cuando tenemos un mismo objeto repetido muchas veces en nuestro archivo, ya que si se modifica el bloque se modificarán todos a la vez.
6. El **grupo de propiedades** nos dice el color, tipo de línea y grosor de línea de un objeto. Además tenemos la posibilidad de modificarlas desde las pestañas y mediante el botón de *Igualar*

propiedades se traspasan estas tres propiedades, así como la capa en la que se aloja el objeto, hacia el que seleccionemos.

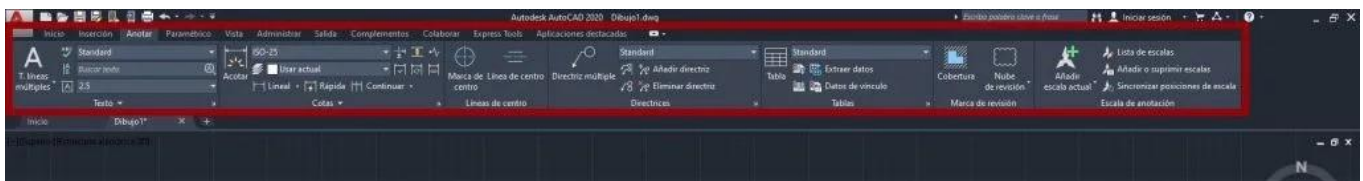
7. Los **grupos** trabajan de la misma manera que los bloques en cuanto a que son un conjunto de objetos que se comportan como uno. Sin embargo cada bloque es único.
8. Otro grupo interesante es el de **utilidades**, ya que desde aquí podremos utilizar la calculadora, medir sin necesidad de acotar, seleccionar todos los objetos o incluso seleccionar según propiedades.
9. En el grupo de **portapapeles** se alojan las herramientas relacionadas con copiar y pegar.
10. Por último, en **vista** se pueden seleccionar las vistas base a partir de un archivo o espacio de modelo.

Inserción



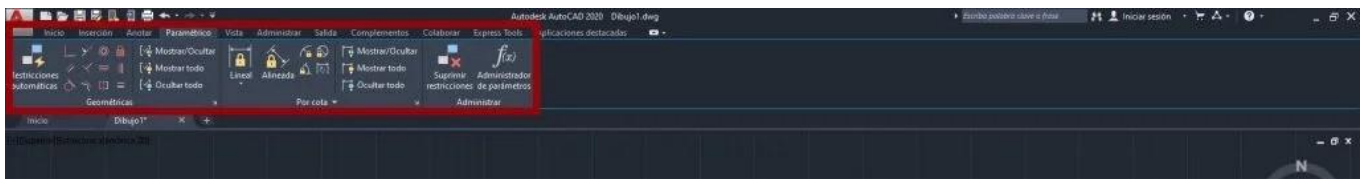
Esta pestaña tiene **todos los elementos relacionados con la inserción** elementos como los bloques que carguemos o hayamos hecho en nuestro archivo, para editarlos y crearlos e incluso para insertar elementos como campos de texto o PDF, etc.

Anotar



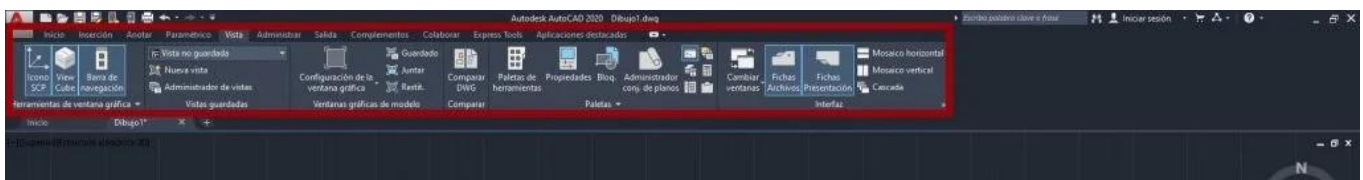
Una pestaña que nos servirá mucho a la hora de **modificar y crear cualquier tipo de anotación** en el archivo, ya sean textos, cotas o tablas. Además tenemos elementos interesantes como las marcas de revisión y la posibilidad de adaptar las escalas de estos elementos a la del dibujo.

Paramétrico



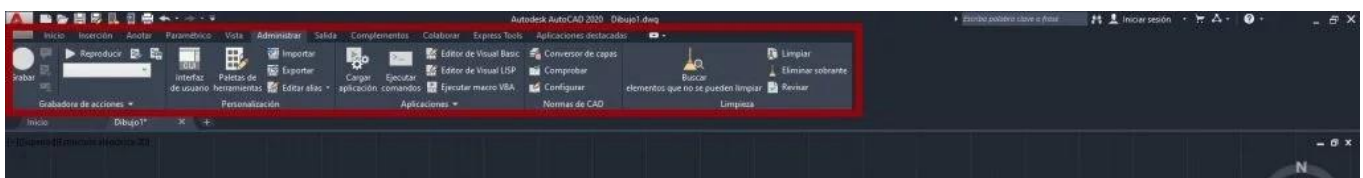
En paramétrico nos metemos a un nivel superior de AutoCAD. Aquí encontrarás elementos que permiten **crear restricciones entre elementos, bloquear cotas y medidas, etc.**

Vista



Desde aquí podremos **configurar los elementos que vemos dentro de nuestro espacio de dibujo, configurar la ventana gráfica a nuestro gusto, así como su forma de visualización.** Además se puede activar la paleta de propiedades, de herramientas, de referencias, materiales, etc.

Administrar



Interfaz de AutoCAD

No solo tendremos la posibilidad de grabar acciones, sino que también desde aquí podemos abrir la paleta de herramientas.

Algo interesante que nos encontramos en esta pestaña es el botón de cargar aplicaciones. Esto lo utilizaremos en el caso de que hagamos o descarguemos algún comando que no esté por defecto en AutoCAD. Además, tenemos los comandos relacionados con la **limpieza del archivo**. Muchas veces éste se ralentiza y es porque tenemos información de más que no necesitamos y que podemos limpiar desde aquí.

Salida



La pestaña de salida es el conjunto de las herramientas que nos permiten **trazar e imprimir planos desde AutoCAD**.

Complementos



Aquí podremos **cargar diferentes complementos** que nos ayuden en nuestro trabajo con AutoCAD.

Colaborar



Esta pestaña se utiliza cuando se realice un **trabajo en equipo**. Es muy interesante ya que nos permite, no solo compartir un archivo, sino que también se pueden comparar dos versiones para ver qué se ha cambiado.

Express Tools



En Express Tools hay conjuntos de **acciones que nos permiten dibujar de forma más eficiente**.

Sin embargo, el comando de *Command Aliases* nos sirve para **crear y modificar los atajos de teclado predeterminados de AutoCAD** para que los adecuemos a nuestro antojo. Aquí te explico cómo personalizar tus propios comandos.

• 5 Barra de comandos

En la barra de comandos será dónde te aparezcan las **instrucciones para ejecutar correctamente cada uno de los comandos** que decidas utilizar. Se puede tener suelta o se puede anclar a la parte inferior de la pantalla para evitar cerrarla sin querer.

• 6 Barra de estado

Esta barra contiene una **gran variedad de funciones** que podemos activar o desactivar. Por ejemplo está la posibilidad de activar las coordenadas del cursor, la rejilla, diferentes modos de dibujo, navegación, forzar el cursor a determinados puntos y otras herramientas que afectan al dibujo.

Si hacemos **clic en el último botón** que tiene tres rayas horizontales se nos abre un desplegable que nos da la **opción de activar y desactivar los parámetros que queremos en nuestra barra de estado**.

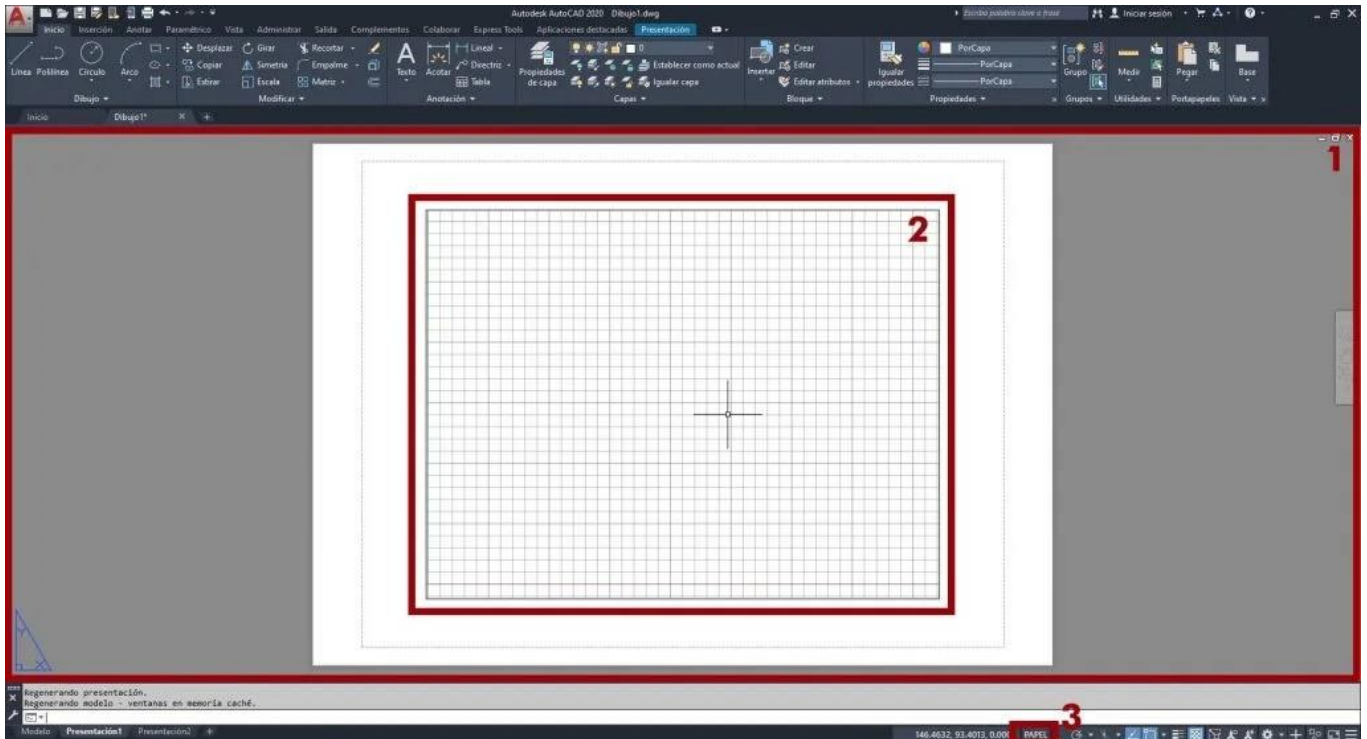
· 7 Cubo de vistas

Situado en la esquina superior derecha del área de dibujo nos permite **configurar nuestro sistema de coordenadas, girar el modelo según los ejes cardinales y rotarlo para tener diferentes vistas** como pueden ser isométricas, frontal, posterior, inferior o laterales.

· 8 Barra de navegación

La barra de navegación incluye la rueda de navegación completa para movernos por el dibujo, podremos encuadrar nuestro proyecto, rotarlo, hacer zoom y crear animaciones.

Interfaz de AutoCAD en el espacio de papel o presentación



· 1 Espacio de presentación

El espacio de presentación se caracteriza porque es **desde donde trazaremos nuestros planos**. Aquí personalizarás tus láminas para imprimirlas. También se le llama espacio de papel.

Por defecto nos aparece una hoja que podemos modificar y una ventana gráfica donde se visualiza nuestro espacio de modelo.

· 2 Ventana gráfica

Como hemos dicho anteriormente, la ventana gráfica **es la representación del espacio de modelo en el espacio de presentación o papel**.

Se puede crear más de una ventana para conformar nuestros paneles y editarlas, ya sea en tamaño o forma. Cada una de las ventanas gráficas podrán tener una escala diferente.

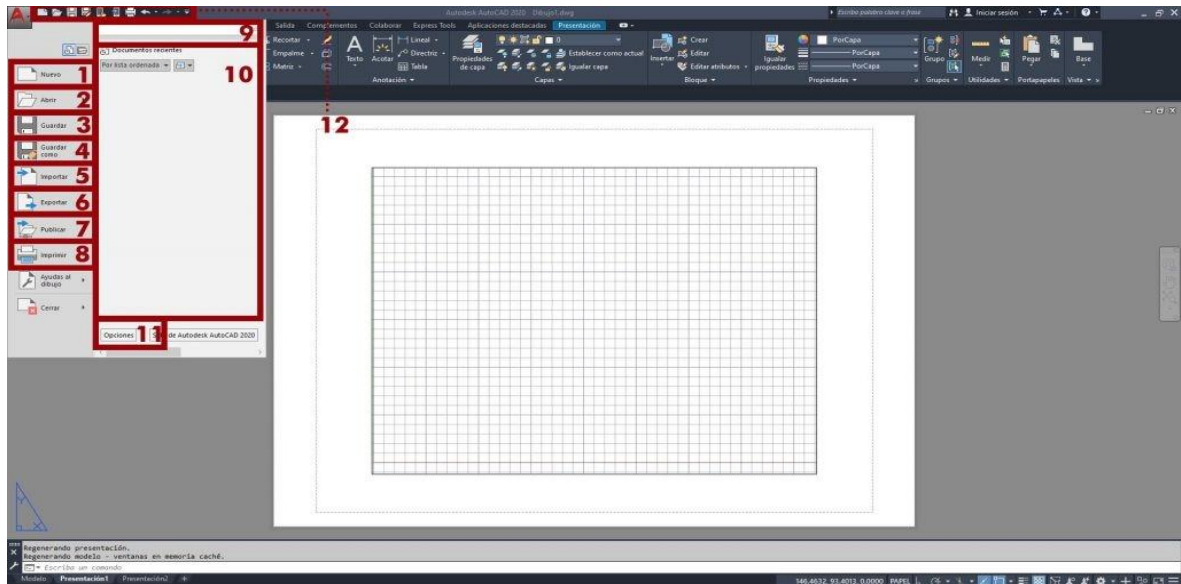
· 3 Indicativo de espacio de trabajo

Es muy importante saber dónde estamos dibujando. Por eso, si vamos a la barra de estado veremos que pondrá *Papel* cuando estemos en espacio de presentación. Sin embargo, si vamos al espacio de modelo o hacemos doble clic dentro de una ventana gráfica, cambiará por *Modelo*.

Menú de AutoCAD e iconos rápidos

Al igual que en la pantalla de inicio aquí nos aparecerán ciertas herramientas que nos ayudan a crear y abrir archivos, sin embargo se complementan con otras más interesantes.

Interfaz de AutoCAD



• 1 Nuevo archivo

Crearemos un nuevo archivo a partir de una plantilla que elijamos.

• 2 Abrir archivos

Buscaremos un archivo en nuestro dispositivo que tenga una extensión que se pueda abrir con AutoCAD.

• 3 Guardar

Salvaremos nuestro dibujo en la carpeta seleccionada y si ya lo habíamos guardado con anterioridad, sobrescribiremos sobre el archivo original.

• 4 Guardar como

Cuando elijamos esta opción se nos abrirá el explorador para guardar nuestros archivos en la carpeta que queramos con el nombre que queramos sin necesidad de sobrescribir el original.

• 5 Importar

Nos permite importar archivos de diferentes formatos para insertarlos en nuestro dibujo.

• 6 Exportar

Hay muchas veces que necesitamos un dibujo en cierto formato de archivo que no es el común de AutoCAD. Desde esta pestaña podemos exportar nuestro proyecto a diferentes tipos de archivos.

• 7 Publicar

Como su propio nombre indica desde aquí publicaremos nuestros planos ya sea para mandarlos a un servicio de impresión, por correo, para compartir vistas y verlas al mismo tiempo, etc.

• 8 Imprimir

Esta es una de las pestañas más importantes. Hay que tener en cuenta que normalmente para dar por terminado un plano lo pasaremos a papel o a formato PDF. Desde aquí tenemos la posibilidad de trazar estos planos que hayamos montado en las pestañas de presentación, configurar las hojas, administrar la configuración de trazado e incluso mandar a imprimir objetos en 3D.

• 9 Buscador de comandos

Algo muy interesante en nuestro menú es esta barra de búsquedas. Aquí podemos escribir la parte de un comando que no recordemos y aparecerá un listado de herramientas con una similitud a nuestra búsqueda.

• 10 Archivos recientes

Como en la pestaña de inicio, esta zona está reservada a un listado de los últimos archivos en los que hayamos trabajado.

• 11 Opciones

Desde este botón podrás abrir el cuadro de opciones desde el que tendrás diferentes configuraciones como el trazador por defecto, colores de la interfaz, forma de trabajar, etc. Además podrás crearte tu perfil de opciones para evitar malgasto de tiempo en configuraciones.

• 12 Iconos rápidos

La cinta de iconos rápidos nos permite acciones como crear, abrir, guardar o guardar como sin necesidad de abrir el menú. De la misma forma aparece una serie de flechas que nos permiten retroceder y volver adelante en las acciones que hayamos realizado en nuestro dibujo.