

## Comando Rectángulo



Permite dibujar figuras rectangulares y cuadradas.

Seleccionamos el comando **rectángulo** que está en el grupo **Dibujo** y tenemos 3 opciones:

### Procedimiento 1:

Precise primer punto de esquina o: Hacemos **Clic**

Precise esquina opuesta o: Movemos el cursor hasta obtener el tamaño deseado y hacemos **clic**

### Procedimiento 2:

Precise primer punto de esquina o: Hacemos **Clic**

Precise esquina opuesta o {**áReas Cotas rOtación**}: pulsamos la tecla **C** y la Tecla **Enter**

Precise longitud para rectángulos < >: Escribimos el valor para la longitud y damos **Enter**

Precise anchura para rectángulos < >: Escribimos el valor para el ancho y damos **Enter**

Lo orientamos y hacemos **clic** para finalizar

### Procedimiento 3:

Precise primer punto de esquina o: Hacemos **Clic**

Precise esquina opuesta o: Escribimos las coordenadas de la esquina opuesta X,Y **Enter**

## Comando Borrar



Para borrar uno o más objetos tenemos que:

Seleccionar el o los objetos a borrar

Hacemos clic en la herramienta Borrar que se encuentra en el grupo Modificar, O podemos presionar la tecla **supr** **suprimir**, O hacemos **clic con el botón derecho** sobre un pinzamiento del objeto y luego hacemos **clic** en **borrar**

## Comando Recortar



Recorta los objetos hasta alcanzar la arista de otros objetos

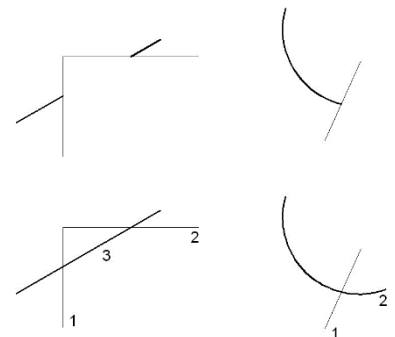
### Procedimiento:

Seleccionamos el comando **recortar**, que se encuentra en el grupo **Modificar** (es el que está a la izquierda de Borrar)

Hacemos **clic derecho** en una parte libre del dibujo

Hacemos **clic** sobre la o las líneas a recortar

Para finalizar pulsamos **Enter** o **Escape**

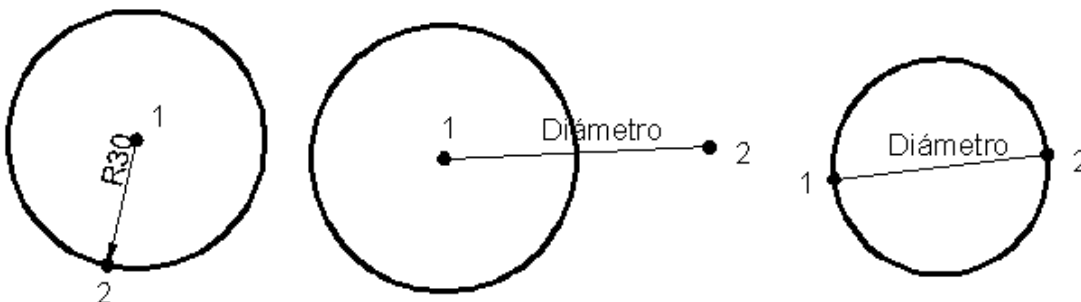


## Comando Circulo



Este comando se encuentra en la cinta de opciones, en la ficha **Inicio**, grupo **Dibujo**. Nos permite dibujar círculos de seis formas distintas: **Centro, Radio**; **Centro, Diámetro**; **2 puntos**; **3 puntos**; **Tan, Tan, Radio**; **Tan, Tan, Tan**.

**Tan= Tangente**

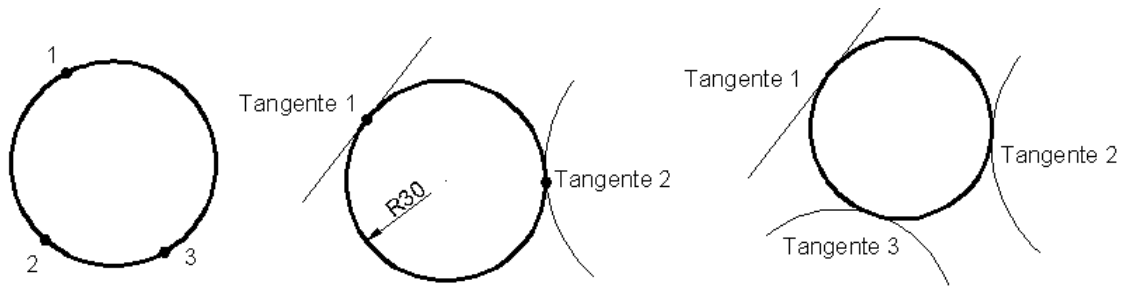


### Centro, Radio

Elegimos la opción Centro, radio

Precise punto central para círculos o: Hacemos **clic**

Precise radio de círculo o [Diámetro]: Escribimos el valor del radio y damos **Enter**



## Comando Elipse



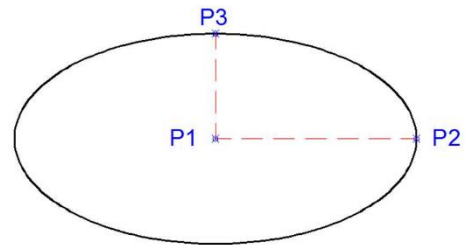
Esta orden se encuentra en la cinta de opciones Inicio ► Dibujo. Nos permite dibujar elipses de varias formas diferentes. Estas son **Centro y Ejes fin.**

### Opción Centro

Precise centro de elipse: Hacemos Clic

Precise punto final de eje: Ingresar el valor y **Enter**

Precise distancia de otro eje o [Rotación]: Ingresar el valor y **Enter**



## Comando Polígono



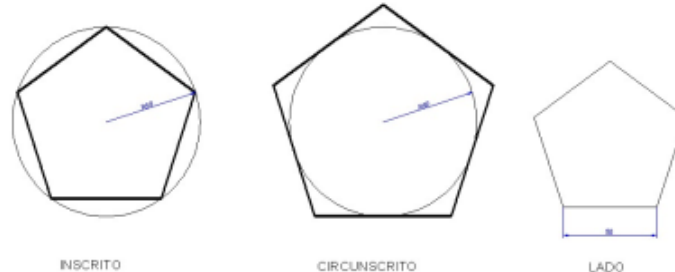
Se encuentra en el grupo **dibujo**, cliqueando en el botón que está a la derecha de rectángulo, se despliega la opción polígono, que permite dibujar polígonos de 3 a 1024 lados.

### Procedimiento:

-precise el número de lado :<4> por defecto, indicar el número de lados y **Enter**

-precise centro del polígono o [Lado]: **Clic** \*

-indique una opción: [Inscrito en el círculo o Circunscrito alrededor del círculo] <I> **Enter** o pulsamos **c** y **Enter**



-precise radio del círculo. Con un clic o presionando un valor numérico. **Enter**

### Usando lado (opción)

\* en lugar de precisar el centro pulsamos **L** y **Enter**

-Precise primer punto final del lado: **clic**

-Precise segundo punto final del lado: ingresamos el valor del lado y **Enter**

## Comando Arco



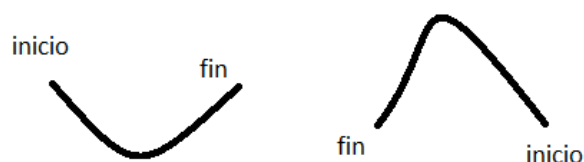
Otra herramienta del grupo **Dibujo**. \_ presenta 11 opciones para crear arcos.

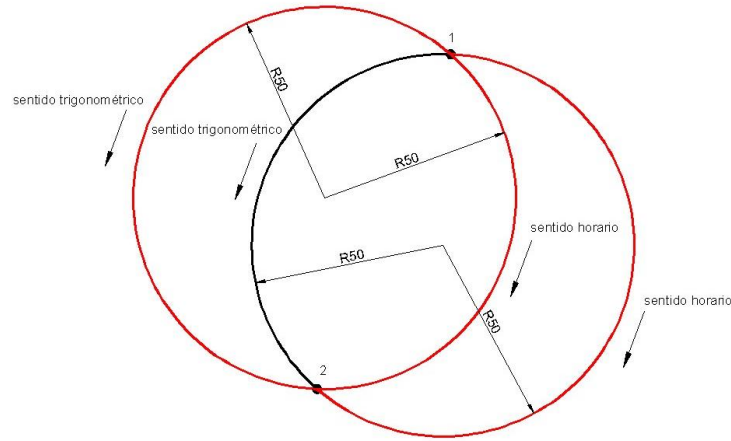
Una de esas opciones es **Inicio, Fin, Radio**.

-precise punto inicial del arco (**clic**)

- precise punto final del arco (**clic**)

-precise radio de arco (con clic o presionando un valor numérico) **mantenga pulsada ctrl para cambiar la dirección**





### Comando Desfase

Crea círculos concéntricos, líneas paralelas y curvas paralelas. Se encuentra en el grupo Modificar

- Seleccionar **desfase**
- precise distancia desfase, ingresar el valor del desfase **Enter**
- designe objeto a desplazar **clic**
- precise punto en lado de desplazamiento **clic**
- repetir los 2 pasos anteriores las veces q sea necesario
- finalizar con **Enter**

### Comando Simetría

Herramienta del grupo modificar, crea una copia simétrica de los objetos designados.

- designe objetos (**clic**) **Enter**
- precise primer punto de línea de simetría (**clic**)
- precise segundo punto de línea de simetría (**clic**)
- ¿borrar objetos de origen? (si- no) **Enter**

### Comando Empalme (grupo modificar)

Redondea y empalma los bordes de los objetos

- Diseñe el primer objeto o: tipear **RA\_enter**
- -precise radio de empalme (escriba el valor) **Enter**
- Diseñe el primer objeto (**clic**)
- Diseñe el segundo objeto (**clic**)

Si es necesario realizar más empalmes pulsar la tecla **Enter** y si son varios tipear **L**, pulsar **Enter** y realizar todos los empalmes que sean necesarios. Finalizar con **ENTER**

### Comando Chaflán

Bisela los vértices de los objetos. Se activa haciendo clic en el botón que está a la derecha de Empalme y haciendo clic en **Chaflán**, luego:

- Escribir **D** (distancia) **Enter**
- Precise primera distancia de Chaflán (escribir el valor) **Enter**
- Precise Segunda distancia de Chaflán (escribir el valor) **Enter**
- Diseñe la primera línea **clic**
- Diseñe la Segunda línea **clic**
- Presionar **Enter** para activar Chaflán nuevamente y repetir los dos pasos anteriores. Esto a su vez repetirlo por cada vértice, siempre que el valor de las distancias sea el mismo.