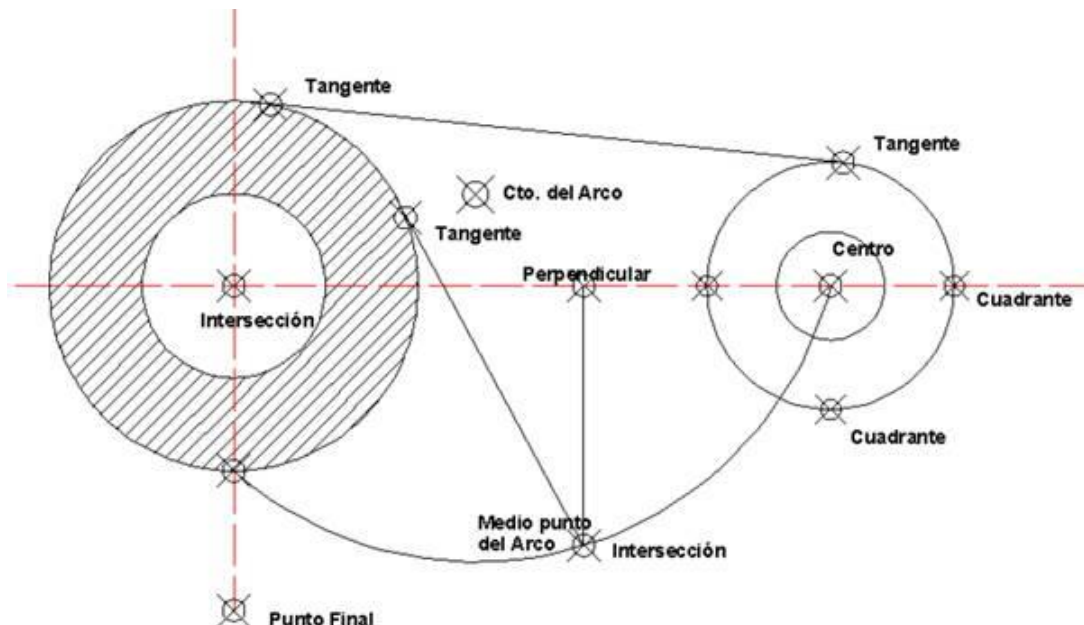


REFERENCIA A OBJETOS **F3**

REFERENCIAS A OBJETOS (Puntos de Precisión).



AutoCAD, presenta en pantalla el mismo grosor de línea para un elemento del dibujo, aunque realicemos un zoom para ampliar los detalles de este elemento. Por esta causa es difícil unir líneas o elementos de dibujo con precisión, por ello utilizamos esta herramienta que funciona como si fuera un imán llevando la orden de dibujo al punto exacto que hallamos elegidos en sus múltiples opciones.

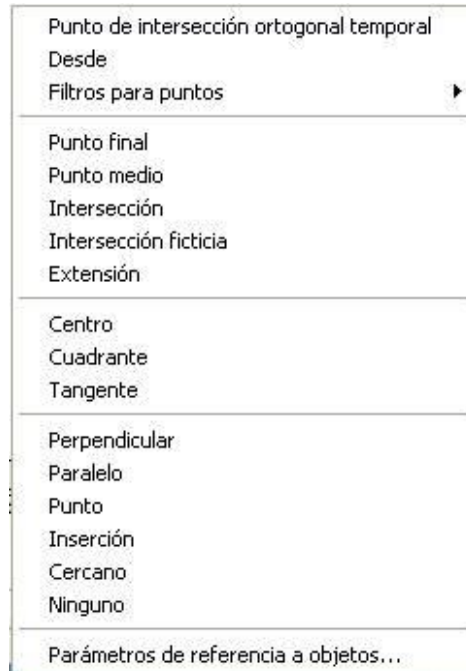


En el transcurso de un comando se puede elegir esta herramienta, pulsando al mismo tiempo la tecla mayúscula y el botón derecho del ratón.

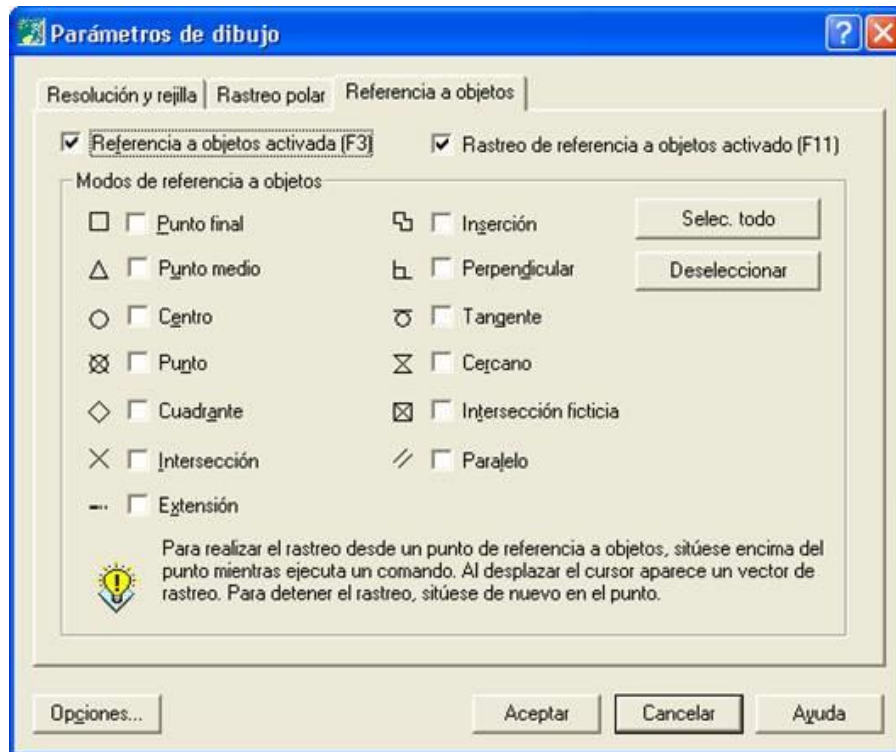
Dependiendo del ratón y la configuración de éste, también se puede activar pulsando el botón central del ratón

También es posible acceder a ellas por medio de sus iconos los cuales se encuentran en la barra flotante Referencia a objetos.

Esta barra se puede obtener posesionándonos en cualquier icono y pulsando en el botón derecho del ratón y activando la barra de herramienta Referencia a objetos.



Cuando se desee dejar una o varias de las opciones fijas para varias órdenes de comando, se puede accionar el icono del imán, (también se puede hacer clic en el botón derecho del ratón sobre el botón REFENT), abriéndose un cuadro de dialogo donde podremos seleccionar la herramienta o herramientas necesarias para que por omisión los comandos tomen esos puntos.



Para apoyarnos en puntos precisos de la pantalla, emplearemos las herramientas de precisión.

Ubican puntos exactos en el dibujo para la construcción de líneas, arcos y círculos.

AutoCAD presenta varios modos de Referencias, debido a que unos son más usados que otros veremos en primer lugar los más usuales y a continuación los que hacen referencias numéricas a objetos existentes en la pantalla.

	<p>Centro Localiza con precisión el centro de una curva o círculo, con tan sólo designar un punto de su perímetro. Nota: También puede ejecutarse desde el centro de la entidad curvada.</p>
	<p>Punto Final Localiza con precisión el último punto de una línea o elemento dibujado, en combinación con los comandos de dibujo nos permiten trazar en continuidad perfecta, con tan sólo ubicar la última línea a continuar dentro del cuadro guía del cursor.</p>
	<p>Intersección Localiza el punto donde dos o más líneas se interceptan. Nota: Un quiebro o esquina de línea, también será intersección, aunque en este último caso se convertirá en intersección extendida tras seleccionar dos objetos de hipotético cruce.</p>
	<p>Punto Medio Da el medio punto de una línea o curva.</p>
	<p>Perpendicular Localiza el punto en que una línea toca de manera perpendicular a la entidad señalada.</p>
	<p>Tangente Produce que una línea o líneas se unan de forma tangencial a una entidad curva o círculo.</p>
	<p>Cercano Dibuja la línea a la entidad más cercana sin pasarse o faltar (no llega con ningún ángulo ni perpendicularidad).</p>
	<p>Cuadrante Localiza los cuatro cuadrantes de un círculo (norte, sur, este y oeste), es decir los cuatro puntos por donde pasarían sus ejes de simetría.</p>