

Comando Alargar

Alarga los objetos hasta alcanzar la arista de otros objetos

- ❖ Seleccionar el comando **alargar**. Ficha **Inicio**> grupo **modificar**
- ❖ Hacer **clic** con el botón derecho en una parte libre del área de dibujo
- ❖ Designe Objetos a alargar con un **clic**

Comando Estirar

Estira los objetos intersectados por una ventana de captura o un polígono. Los objetos que no estén totalmente incluidos en la ventana de captura o que se seleccionen individualmente se desplazarán en lugar de estirarse

- ❖ Seleccionar comando **Estirar**. Ficha **Inicio**> grupo **modificar**
- ❖ Designe objetos con una ventana de captura (de derecha a izquierda). **Enter**
- ❖ Precise Punto base con un **clic**
- ❖ Precise segundo punto con un **clic**

Comando Copiar

Copia objetos a una distancia especificada en una dirección especificada

- ❖ Seleccionar el comando **copiar**. Ficha **Inicio**> grupo **modificar**
- ❖ Designe Objetos. **Enter**
- ❖ Precise Punto base con un **clic**
- ❖ Precise segundo punto con un **clic**
- ❖ Se puede seguir copiando varias veces para finalizar presionar **Enter**

Comando Desplazar

Desplaza objetos a una distancia especificada en una dirección especificada.

- ❖ Seleccionar el comando. Grupo **Modificar**
- ❖ Designe Objetos. **Enter**
- ❖ Precise Punto base. **clic**
- ❖ Precise Segundo Punto. **clic**

Comando Girar

Gira los objetos alrededor de un punto base

- ❖ Seleccionar el comando. Grupo **Modificar**
- ❖ Designe Objetos. **Enter**
- ❖ Precise punto base. **clic**
- ❖ Precise ángulo de rotación. (ingrese el valor del ángulo). **Enter**

Comando Escala

Aumenta o reduce objetos seleccionados conservando las mismas proporciones del objeto tras el ajuste de la escala.

- ❖ Seleccionar el comando. Grupo **Modificar**
- ❖ Designe objetos. **Enter**
- ❖ Precise Punto base. **clic**
- ❖ Precise factor de escala. (Ingrrese un valor, mayor a 1 aumenta, entre 0 y 1 Disminuye). **Enter**

Comando Alinear

Alinea objetos con otros objetos en 2D y 3D

- ❖ Seleccionar el comando. Grupo **Modificar**
- ❖ Designar objetos (uno o más objetos que se trasladarán para alinearse con respecto a otro) con **clic** y **Enter**
- ❖ Precise el primer punto de origen (el punto del objeto que se alinearará) **clic**
- ❖ Precise el punto de mira (el punto del objeto en base al cual se alinearará) **clic** y **Enter**

También es posible escalar un objeto mientras lo alineamos, esto permita modificar su tamaño para que coincida con otro objeto a la vez que se alinea. Para esto debemos indicar dos puntos de origen y dos de mira, al presionar Enter AutoCAD preguntará si queremos modificar la escala del objeto.